

Jeu vidéo et mouvement

dans le domaine de la santé : de la recherche à la production

En exclusivité de 12h à 14h30
Présentation et visite
du Play Research Lab
suivi d'un cocktail déjeunatoire

Conception : CCI Grand Hainaut - Service Communication - Mai 2014



Paldokangsan 3 – Serious game center of Hoseo University (Corée du Sud)

Lundi 15 septembre 2014 • 9h à 17h30

Comment le jeu vidéo/serious game intègre-t-il le mouvement dans les productions ?
Comment le corps et certaines fonctions biologiques servent-ils de contrôleurs de jeu ?
Comment le domaine de la santé et du bien-être utilise-t-il ces nouvelles interfaces naturelles ?
Quelle en est leur efficacité ? Comment intégrer les thérapeutes dans le cycle de production ?

Journée d'études scientifiques avec 5 experts :

- **Yvonne DELEVOYE-TURRELL** / URECA / Lille 3
- **Valentin BEGEL** / NaturalPad / M2H laboratory
- **Geoffrey MÉLIA** / NaturalPad / Tech-CICO / UTT
- **Sylvain HAUDEGOND** / Play Research Lab / CCI Grand Hainaut
- **Olivier JANIN** / Neotrope

Information | Contact | Inscription :

Play Research Lab

CCI Grand Hainaut • Sandra Faggioni
T. 03 27 513 311 • s.faggioni@grandhainaut.cci.fr

Inscription sur <http://goo.gl/mw6K9y>

Entrée gratuite et libre dans la limite des places disponibles

Lieu :

Les Ateliers Numériques

360 rue Marc Lefrancq
59300 VALENCIENNES

Partenaires :



Organisation :

Play Research Lab 

GAME | SERIOUS GAME | SIMULATION | GAMIFICATION

